



Gebrüder Grimm: **Die Wassernixe**

Ein Brüderchen und ein Schwesterchen spielten an einem Brunnen. Wie sie so spielten, plumpsten sie plötzlich beide hinein.

Unten war eine Wassernixe, die sprach:

„Jetzt hab ich euch! Jetzt bleibt ihr bei mir und werdet brav arbeiten.“

und führte sie mit sich fort.

Dem Mädchen gab sie verwirrten, garstigen Flachs zu spinnen und es musste Wasser in ein hohles Fass schleppen. Der Junge aber sollte einen Baum mit einer stumpfen Axt fällen. Sie bekamen nichts zu essen außer steinharten Klößen. Da wurden die Kinder so ungeduldig, dass sie warteten, bis die Nixe eines Sonntags in der Kirche war, und flohen.

Als die Kirche vorbei war, sah die Nixe, dass ihre Vögelchen ausgeflogen waren und setzte ihnen mit großen Sprüngen nach. Die Kinder erblickten sie aber von weitem und das Mädchen warf eine Bürste hinter sich. Diese wurde zu einem großen Bürstenberg, mit vielen tausend Stacheln, über den die Nixe mit großer Müh klettern musste.

Endlich aber kam sie doch hinüber. Wie das die Kinder sahen, warf der Knabe einen Kamm hinter sich, der zu einem großen Kammberg mit tausendmal tausend Zinken wurde. Aber die Nixe wusste sich daran festzuhalten und kam zuletzt doch hinüber.

Da warf das Mädchen einen Spiegel hinter sich, welches einen Spiegelberg gab, der war so glatt, so glatt, dass sie unmöglich drüber konnte.

Da dachte sie: „Ich will geschwind nach Haus gehen und meine Axt holen. Dann haue ich den Spiegelberg entzwei.“

Bis sie aber wiederkam und das Glas aufgehauen hatte, waren die Kinder längst weit entflohen, und die Wassernixe musste sich wieder in ihren Brunnen trollen.

Sinnige und unsinnige Aufgaben zu „Die Wassernixe“

- Erzähle das Märchen nach.
- Um welche Textsorte handelt es sich?
- Nenne drei Märchenmerkmale, die in **Die Wassernixe** zu finden sind.
- Sortiere die Textabschnitte des Märchens in der richtigen Reihenfolge.
- Unterstreiche die wörtliche Rede.
- Schreibe alle Nomen auf, die im Märchen vorkommen.
- Bestimme die Satzglieder.
- Schreibe das Märchen ab.
- Spielt das Märchen nach.
- Entwickelt ein Hörspiel zum Märchen „Die Wassernixe“.
- Entwickelt ein Standbild zu einer Textstelle im Märchen.
- In welcher Zeitform wurde das Märchen geschrieben?
- Zeichne den Handlungsverlauf des Märchens.
- Stell dir vor, du bist die Wassernixe/das Mädchen/der Junge.
- Entscheide dich für eine Person. Erzähle das Märchen aus ihrer Sicht.
- Suche die Wörter *Müh*, *Klößen* und *Zinken* im Text.
- Suche die Wörter *wurde*, *sich* und *konnte* im Text.
- Unterstreiche die Personen, die im Text vorkommen.